

Checkliste Technische Meeting Futsal

Schiedsrichterbesprechung vor Turnierbeginn!

Absprache unter den Schiedsrichtern.

Torwartspiel

Der Torwart „Flying Goalkeeper“ darf nach einem Torabwurf so lange **nicht mehr angespielt werden**, bis ein Gegner den Ball berührt hat. **Höchste Konzentration!!! Zeigefinger ausstrecken**

Torraumlinie besser bewachen!

Torerzielung

Kein Pfiff mehr nötig, es sei denn ein knappes Tor wurde erzielt.
Direkt aus einem Anstoß ist ein Tor nicht möglich!

Pers. Strafe:

FaD / Gelb-Rote-Karte/ 2 Min. Zeit notieren, wann Mannschaft sich vervollständigen kann, diesen Zettel 3. SR übergeben!
Nach Tor Auffüllen max. 1 Spieler pro Tor. Bei Dezimierung beider Teams kein Auffüllen! Bei FaD und Torerfolg in Vorteilssituation darf sofort aufgefüllt werden. Der Verwarnte darf nicht wieder mitspielen. (In der Jugend kein gelb/rot)

10-Meter:

Schütze: Muss SR/TW bekannt sein!

Zeichengebung:

SR Eckstoß,
Abwurf,
pers. Strafen, **(Infozeichen an dritten SR!)**
Vorteil (eher nicht anzeigen)
X. Foulspiel

SRAs (Auszeit / x. kumulierte Foul)
Eckstoß: **Stellung der SR tauschen**
Gegenüber der Ecke auf Grundlinie!
Eckstoßseite ca. auf Höhe des Strafraums.
Einkick in Eckstoßnähe: **SR tauschen Position!**

4-Sekunden:

4 Sekunden sind jetzt offen anzuzeigen, wenn der Torwart/„Flying Goalkeeper“ den Ball besitzt in seiner Spielhälfte ist.
1. Referee steht auf der Seite der Auswechselbänke und pfeift das Spiel an.
2. Referee gegenüber

4 Sekunden: Offen Anzeigen bei: Einkick, Eckstoß, Torwart / Spiel in der eigenen Spielhälfte und Abwurf
Sonst für sich ☺

Letzte Sekunde:

Achtung aufpassen!

- [1.] Stürmer direkt auf das gegnerische Tor = Tor!
- [2.] Stürmer schießt auf das geg. Tor und Mitspieler fälscht ab, Ball geht ins Tor = kein Tor!
- [3.] Stürmer schießt auf das geg. Tor und Verteidiger berührt, Ball geht ins Tor = Tor!

Das Spiel ist erst nach Pfiff des SR beendet, nicht vorher!